

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE**  
**PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS**

**INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL**

Av. Senador Salgado Filho, nº 3000 - Lagoa Nova

CEP: 59.078-970 - Natal/RN

Fone: 84 – 3342-2216

E-mail: [anilde@imd.ufrn.br](mailto:anilde@imd.ufrn.br)

**CONCURSO PÚBLICO DE PROVAS E TÍTULOS PARA O CARGO DE PROFESSOR DA CARREIRA DO MAGISTÉRIO SUPERIOR, CLASSE ADJUNTO A, NA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS**

O programa visa avaliar a capacidade dos candidatos a atuarem nas disciplinas de graduação do Bacharelado em Tecnologia da Informação e nos cursos de pós-graduação do Instituto MetrÓpole Digital (IMD), assim como em pesquisas aplicadas ao desenvolvimento de produtos inovadores em Tecnologia da Informação.

**PROGRAMA DO CONCURSO**

1. Programação orientada a objetos
2. Linguagens e bibliotecas em jogos digitais
3. Arquiteturas, estruturas de dados e padrões de projeto em jogos digitais
4. Motores de jogos digitais
5. Plataformas de jogos digitais
6. Avaliação de jogos digitais
7. Gestão de projetos de desenvolvimento de jogos digitais

**RELAÇÃO DE TEMAS PARA PROVA DIDÁTICA**

1. Programação orientada a objetos
2. Linguagens e bibliotecas em jogos digitais
3. Arquiteturas, estruturas de dados e padrões de projeto em jogos digitais
4. Motores de jogos digitais
5. Plataformas de jogos digitais
6. Avaliação de jogos digitais
7. Gestão de projetos de desenvolvimento de jogos digitais

**EXPECTATIVA DE ATUAÇÃO PROFISSIONAL**

O docente aprovado no concurso deve atuar nos diversos níveis de ensino dos cursos ofertados no Instituto MetrÓpole Digital (IMD), incluindo o Bacharelado em Tecnologia da Informação (BTI), os cursos de pós-graduação, especialmente profissionais com foco no mercado. Esta atuação envolve o ensino e a participação ativa na elaboração de materiais didáticos e na execução de disciplinas. Todas essas atividades devem estar aliadas a técnicas e tecnologias de ensino inovadoras. Além disso, espera-se participação efetiva nas ações do IMD em pesquisa aplicada, cursos de extensão, consultorias, projetos de extensão, ações de incentivo ao empreendedorismo, todos com foco na inovação em TI.